

# GESTION PROJET

## 2.1 PRINCIPAUX SERVICES ATTENDUS

### Services attendu :

- **Site web promotionnel** : Site web fonctionnel wordpress avec boutique de produits dérivés (avec configurateur de produit en 3D temps réel) et jeu pour explorer autrement le contenu du site.
- **Stratégie de communication** : Proposer une stratégie de communication originale et disruptive qui se déploie de manière complémentaire et cohérente sur le site, les réseaux sociaux et autres supports de communication.
- **Rendu de livrable** : Respect des délais
- **Documentation complète** : Mettre à disposition du commanditaire une documentation détaillée des dispositifs mis en place pour qu'il puisse comprendre et veiller à la maintenance de ses services

### Fonctions attendus

- **Document de conception** : Travail binôme
- **Charte graphique** : Créativité / Innovation
- **Réalisation d'un site web** : Développement / Organisation
- **Réalisation d'une vidéo de promotionnelle** : Créativité / Communication
- **Stratégie de communication** : Créativité / Innovation
- **Soutenance** : Argumentation / Éloquence / Démonstration

## 2.2 LIVRABLES ATTENDUS ET CRITÈRES D'ACCEPTATION DE CES DERNIERS

- **Charte Graphique Logo**

**Objectif : Créer un logo mémorable et distinctif pour la série "Tom et Lola".**

- Public Cible : Spectateurs potentiels de la série ( 15 / 50 ans )

Exigences :

- Design : Le logo doit être visuellement attrayant et représenter l'essence de la série.
- Couleurs : Utiliser une palette de couleurs cohérente avec le ton de la série
- Typographie : Choisir une police qui reflète l'ambiance de la série.
- Reconnaissance : Le logo doit être facilement reconnaissable et mémorable.
- Applications : Le logo doit être adaptable pour divers supports (web, print, merchandising).

- **Création et Mise en Ligne du Site Promotionnel**

**Objectif : Fournir une plateforme en ligne informative et attrayante pour les visiteurs.**

- Public Cible : Visiteurs cherchant des informations sur la série.

Exigences :

- Design UX/UI : Interface utilisateur intuitive et expérience utilisateur pertinente.
- Contenu : Informations complètes sur la série ( présentation de la série / Personnages / Acteurs / Métiers / Making-of / Boutique / Jeu )
- Multimédia : Intégration de vidéos, images, teasers, et bandes-annonces.
- Interactivité : Jeu
- SEO : Optimisation pour les moteurs de recherche afin d'assurer une visibilité maximale.

## 2.2 LIVRABLES ATTENDUS ET CRITÈRES D'ACCEPTATION DE CES DERNIERS

- **Vidéo / Teaser**

**Objectif : Créer une vidéo intrigante qui suscite l'envie de découvrir la série.**

Public Cible : Spectateurs potentiels.

Exigences :

- Intrigue : La vidéo doit laisser les spectateurs curieux et impatients.
- Qualité : Haute qualité de production, y compris le son et les effets visuels.
- Narration : Scénario captivant qui reflète les thèmes principaux de la série.
- Durée : Suffisamment courte pour maintenir l'intérêt (environ 1-2 minutes).
- Diffusion : Distribution sur différentes plateformes (YouTube, réseaux sociaux, site promotionnel).

- **Communication**

**Objectif : Développer une stratégie de communication originale et engageante.**

Public Cible : Spectateurs potentiels et internautes intéressés.

Exigences :

- Stratégie : Utiliser une approche créative et originale pour attirer l'attention.
- Canaux : Utiliser divers canaux de communication (réseaux sociaux, presse, partenariats, etc.).
- Engagement : Créer des campagnes intrigante

- **Présentation Orale**

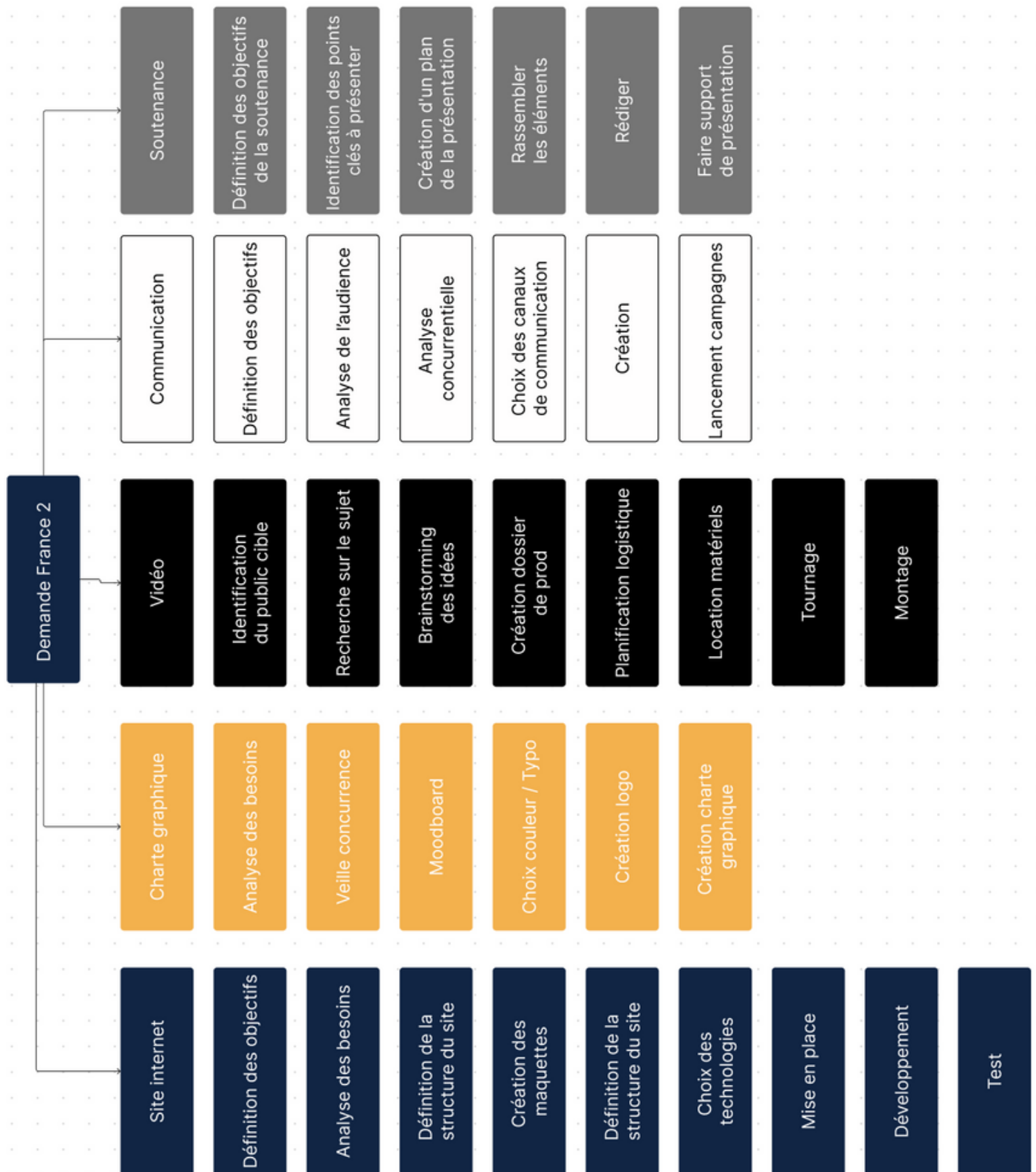
**Objectif : Convaincre les prestataires de la valeur du projet.**

Public Cible : Prestataires et partenaires potentiels.

Exigences :

- Structure : Présentation claire et bien structurée.
- Contenu : Informations détaillées sur le projet, incluant la vision, les objectifs, et les bénéfices.
- Visuels : Utilisation de supports visuels (slides, vidéos, prototypes).
- Engagement : Techniques de présentation engageantes pour captiver l'audience.
- Argumentation : Arguments convaincants sur la viabilité et le potentiel du projet.

## 2.3 WBS



## Semaine 1 :

PAGE 10

## 2.4 PLANNING

### Semaine 2 :

| Heures         | Lundi 10 juin                         | Mardi 11 juin             | Mercredi 12 juin          | Jeudi 13 juin             | Vendredi 14 juin          |
|----------------|---------------------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 8h/9h30        | Choix des technologies + choix du jeu | Site web : Maquettes site | Modélisation 3D produits  | Développement pages sites | Développement pages sites |
| 9h30 / 11h00   | Site web : Maquettes site             | Site web : Maquettes site | Modélisation 3D produits  | Développement pages sites | Développement pages sites |
| 11h00          | Site web : Maquettes site             | Modélisation 3D produits  | Création site + Héberger  | Développement pages sites | Développement pages sites |
| Midi ( pause ) |                                       |                           |                           |                           |                           |
| 14h00/ 15h30   | Site web : Maquettes site             | Modélisation 3D produits  | Développement pages sites | Développement pages sites | Responsive site           |
| 15h30/17h00    | Site web : Maquettes site             | Modélisation 3D produits  | Développement pages sites | Développement pages sites | Responsive site           |
| 17h00 / 18h30  | Site web : Maquettes site             | Modélisation 3D produits  | Développement pages sites | Développement pages sites | Reunion fin semaine       |
|                |                                       |                           |                           |                           |                           |
| VIDÉO          | SITE INTERNET                         | CHARTRE GRAPHIQUE         | COMMUNICATION             | SOUTENANCE                | REUNION                   |

## 2.4 PLANNING

## Semaine 3 :

| Heures         | Lundi 17 juin     | Mardi 18 juin                                       | Mercredi 19 juin                                                       | Jeudi 20 juin                            | Vendredi 21 juin |
|----------------|-------------------|-----------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|------------------|
| 8h/9h30        | Développement jeu | Développement jeu                                   | Test + Finir jeu                                                       | Dossier conception + oral : mise en page | SOUTENANCE       |
| 9h30 / 11h00   | Développement jeu | Développement jeu                                   | Dossier conception + oral : Identification des points clés à présenter | Oral rapport                             | SOUTENANCE       |
| 11h00          | Développement jeu | Définition des objectifs de la soutenance + dossier | Dossier conception + oral : rédaction                                  | Dossier conception + oral : mise en page | SOUTENANCE       |
| Midi ( pause ) |                   |                                                     |                                                                        |                                          |                  |
| 14h00/ 15h30   | Développement jeu | Cours                                               | Dossier conception + oral : rédaction                                  | Dossier conception + oral : mise en page |                  |
| 15h30/17h00    | Développement jeu | Cours                                               | Dossier conception + oral : mise en page                               | Dossier conception + oral : mise en page |                  |
| 17h00 / 18h30  | Développement jeu | Cours                                               | Dossier conception + oral : mise en page                               | Reunion final + entraînement             |                  |
|                |                   |                                                     |                                                                        |                                          |                  |
|                |                   |                                                     |                                                                        |                                          |                  |
| VIDÉO          | SITE INTERNET     | CHARTÉ GRAPHIQUE                                    | COMMUNICATION                                                          | SOUTENANCE                               | REUNION          |

# COMPTE RENDU RÉUNION

**Titre :** Gestion de projet SAE Tom et Lola

**Date :** Lundi 3 juin 2024

**Participants :** Margot / Léa

**Ordre du jour :**

- Faire la liste des rendus
- Définir un emploi du temps
- Répartir les tâches

**Discussion et décisions :**

- **Liste des rendus :**

Livrables attendus :

- > Site internet
- > Modélisation 3D
- > Jeu interactif
- > Maquettes web
- > Charte graphique
- > Dossier de prod
- > Tournage + Montage
- > Stratégie de communication
- > Dossier de conception
- > Présentation soutenance

- **Définir un emploi du temps**

Emploi du temps pour les 3 semaines à venir

- **Répartir les tâches :**

Margot / Léa : Video teaser  
Léa : Veille + charte graphique  
Margot : Veille + Maquettes site  
Léa / Margot : Développement site  
Margot : Dossier de production  
Margot : Écriture oral soutenance  
Léa : Présentation pdf soutenance

**Prochaines étapes / tâches :**

- Mise en place de la vidéo
- Charte graphique
- Maquettes web

**Points Non Résolus :**

**Conclusion :**

Prochaine Réunion :  
Date : 7 juin 2024  
Objet : Suivi du projet et évaluation.

Conclusion :  
La réunion a permis de mettre sur papier les rendus et de créer une organisation.

# COMPTE RENDU RÉUNION

Titre : Point fin de semaine 1 SAE

Date : Vendredi 7 juin 2024

Participants : Margot / Léa

Ordre du jour :

- Faire un point sur les rendus
- Voir l'avancement
- Définir tâches semaines prochaines

Discussion et décisions :

- Faire un point sur les rendus :  
**Vidéo fini + dossier de production fini : OK**  
**Charte graphique en cours de finition ( retard finir pour samedi soir )**  
**Veille et arborescence site : OK**  
**Dossier stratégie de copunication : OK**
- Voir l'avancement
- Définir tâches semaines prochaines :  
Calendrier semaine 2 à jour

Prochaines étapes / tâches :

- Maquettes site
- Jeu
- 3D
- Développer site

Points Non Résolus :

- Héberger site :  
résoudre problème
- Finir charte graphique  
samedi

Conclusion :

Prochaine Réunion :  
Date : 14 juin 2024  
Objet : Suivi du projet et évaluation.

Conclusion :  
La réunion a permis de voir l'avancement et de gérer les retards afin de modifier si besoin

# COMPTE RENDU RÉUNION

Titre : Point fin de semaine 2 SAE

Date : Vendredi 14 juin 2024

Participants : Margot / Léa

Ordre du jour :

- Faire un point sur les rendus
- Voir l'avancement
- Définir tâches semaines prochaines

Discussion et décisions :

- Faire un point sur les rendus :  
**Maquettes : OK**  
**Site web : OK**  
**Jeu : Ok ( à revoir et tester )**  
**Modélisation : 3D finir semaine prochaine**

- Voir l'avancement
- Définir tâches semaines prochaines :  
Calendrier semaine 3 à jour

Prochaines étapes / tâches :

- Finir jeu
- Préparer dossier
- Préparer soutenance

Points Non Résolus :

- Jeu : trouver solution responsive

Conclusion :

Prochaine Réunion :  
Date : 20 juin 2024  
Objet : Suivi du projet et évaluation.

Conclusion :  
La réunion a permis de voir l'avancement et de gérer les retards afin de modifier si besoin

# COMPTE RENDU RÉUNION

Titre :

Point fin de semaine 3 SAE avant soutenance

Date :

Jeudi 20 juin 2024

Participants :

Margot / Léa

Ordre du  
jour :

- Faire un point sur les rendus semaines 3
- S'entraîner pour oral
- Valider les éléments

Discussion et décisions :

- Faire un point sur les rendus semaine 3

Site : OK

Jeu : OK

3D : OK

Présentation soutenance : OK

Dossier : OK

- S'entraîner pour oral

- Valider les éléments

Mettre dans google drive

Prochaines étapes / tâches :

- Soutenance vendredi 21
- S'entraîner

Points Non Résolus :

Conclusion :

Conclusion :

La réunion a permis de faire un dernier point avant la soutenance et de s'entraîner.